## 部位が回動を表現します。

## 対象

- 小学生
- 保護者
- → ●

# アニメーションで学ぶ。 ゲーム機、スマホ安全教室

安全な使い方

被害に遭う前に



## アニメーションラインナップ

アニメーションは、「ドラマ」と「まとめ」で構成されています。



#### タイトル

### ドラマで気づく

### まとめで分かる



ゲームのやくそく

**B01** 

コウスケは、ゲーム機を家の外へ持ち出すことを禁止されていたが、友だちに公園で遊ぼうと誘われ、こっそり持ち出してしまう。公園に集まったコウスケと友だちが夢中でゲームをしていると、その様子を近くでじっと見つめる男が…。

小学生

- ・安全な遊び方
- ・約束の大切さ

2分35秒



- ・子供の安全
- ・大人の役割

3分10秒



B02 あとすこし、もうちょっと

アスカは、ゲームで遊べるのは1日1時間まで、毎日お手伝いをするという約束でゲーム機を買ってもらった。しかし、友だちとゲームの話をしているうちに、もっとほめられたい、自慢したいという思いが強くなり、だんだんと約束が守れなくなっていく。そして…。

4分15秒

3分30秒



- ・依存
- ・健康
- ・約束

2分20秒



- ・機器の管理
- ・見守り、声掛け

2分40秒



ホントはどんな人?

ネットで知り合った同級生のマリエと メッセージアプリでやり取りしているカナは、マリエの要求に応じて顔写真の交換をする。写真交換の際には不安があったカナだが、顔が分かったことで次第に親近感も覚えるようになる。そんな中、マリエから直接会いたいと言われ…。

5分30秒



- ・なりすまし
- 送った写真のゆくえ
- ・個人情報

2分40秒



- ・未然防止
- ・フィルタリング
- · 使用制限機能

2分50秒

※メニュー画面から「小学生」と「保護者・一般」をお選びいただけます。

「みんなの情報モラルⅡ ゲーム機・スマホ安全教室」は、著作権法および著作権に関する条項をはじめ、その他の知的財産権 に関する法律ならびにその条約によって保護されています。 当社に無断で、この作品の一部または全部を複製、改変、放送、有料上映することは著作権法違反となります。

DVD

**B03** 

片面・一層

カラー

MPEG-2

日本語

16:9

字幕選択式

本編 小学生 21 分、保護者 22 分

ライブラリーライセンス

¥60,000(税別)

学校ライセンス

¥27,000(稅別)

**ライブラリーライセンス** ご購入いただいた団体(視聴覚ライブラリー、教育委員会、都道府県市区町村、事業所等)内での貸し出し、非営利上映を行うことを前提とした商品です。

**学校ライセンス** ご使用は、ご購入いただいた学校内に限定されます。ご購入場所に限って使用できる商品です。





